

## PROGETTAZIONE INTERNA PROGETTO PON

### "AMBIENTI DIDATTICI INNOVATIVI PER LE SCUOLE DELL'INFANZIA"

Avviso pubblico prot. num. AOODGEFID/38007 del 27 maggio 2022 - "Ambienti didattici innovativi per la scuola dell'infanzia" Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020 - Asse II - Infrastrutture per l'istruzione – Fondo Europeo di Sviluppo Regionale (FESR) – REACT EU. Asse V – Priorità d'investimento: 13i – (FESR) "Promuovere il superamento degli effetti della crisi nel contesto della pandemia di COVID-19 e delle sue conseguenze sociali e preparare una ripresa verde, digitale e resiliente dell'economia" – Obiettivo specifico 13.1: Facilitare una ripresa verde, digitale e resiliente dell'economia – Azione 13.1.5 - "Ambienti didattici innovativi per le scuole dell'infanzia"

Codice progetto: 13.1.5 – FESR PON-REACT EU -2022-38007

Titolo progetto: "Ambienti didattici innovativi per le scuole dell'infanzia"

CUP: F54D22000560006

Io sottoscritto Nicolò Marchica, docente a tempo indeterminato di questo I.C., in qualità di PROGETTISTA con nomina prot. 0000017 - 10/01/2023 relaziono quanto segue:

La progettazione interna è stata elaborata seguendo le finalità e le azioni contenute nell'Avviso pubblico n. AOODGEFID/38007 del 27 maggio 2022, con l'obiettivo di **realizzare 9 ambienti didattici innovativi, uno per ciascuna delle 9 sezioni della scuola dell'infanzia Carlo Collodi facenti parte del nostro Istituto Comprensivo.**

Questo per offrire all'utenza ambienti e strumentazione paralleli fra le 9 sezioni al fine di garantire lo sviluppo delle abilità cognitive, emotive e relazionali delle bambine e dei bambini nei diversi campi di esperienza in linea con le Indicazioni nazionali per la scuola dell'infanzia e per il primo ciclo di istruzione e in coerenza con le Linee pedagogiche per il sistema integrato 0-6

La disponibilità di spazi didattici e di strumenti digitali favoriscono l'acquisizione delle prime abilità nel pensiero critico e nel *problem solving*, nel pensiero computazionale.

I bambini avrebbero così la possibilità di approcciarsi alla prima alfabetizzazione tecnologica in un contesto di sperimentazione e scoperta in forma ludica.

Gli interventi di riqualificazione e trasformazione dei nove ambienti individuati sono quindi, finalizzati a:

- permettere di creare ambienti di apprendimento più stimolanti ed inclusivi;
- favorire il progressivo articolarsi delle esperienze delle bambine e dei bambini, lo sviluppo delle loro abilità, nelle diverse attività creando occasioni ludiche;
- superare disuguaglianze, barriere territoriali, economiche, sociali e culturali;
- creare un contesto di apprendimento che supporti lo sviluppo dell'autonomia personale e di relazione;
- favorire forme di interazione e cooperazione educativa;
- stimolare nuove possibilità espressivo-comunicative;
- favorire processi cognitivi di tipo associativo;
- favorire la flessibilità cognitiva spingendo ad esaminare gli stessi argomenti da vari punti di vista;
- fornire ai bambini e alle bambine, in particolare a soggetti con difficoltà scolastiche, un'opportunità per manifestare talenti insospettati;
- favorire l'apprendimento individualizzato e un supporto ai bambini diversamente abili;

Parte da qui la necessità di modificare e integrare la didattica tradizionale con un'attività di insegnamento-apprendimento in un ambiente caratterizzato dalla presenza di più tecnologie che usi in modo integrato e

flessibile più codici di comunicazione all'interno di una progettualità formativa che consenta una partecipazione attiva e produttiva dei soggetti in formazione.

Si è pensato di fornire allestimenti che spostano l'accento dal curriculum univoco all'offerta di una pluralità di risorse e di percorsi possibili, alla personalizzazione dell'apprendimento ed alla varietà di nuove forme di lavoro collaborativo.

In questo ambito l'insegnante diventa un conduttore, un facilitatore di apprendimento, capace di motivare e fornire strumenti per permettere nuove conoscenze.

Inoltre, la creazione di ambienti adeguati aiuta i docenti a costruire percorsi didattici per esprimere al meglio le proprie competenze, in linea con la necessaria progettazione, supportando in modo efficace la realizzazione delle attività nella pratica quotidiana.

Seguendo questa prospettiva, grazie al lavoro di ricerca e analisi di una Commissione di docenti costituita su delibera collegiale (verbale n. 2 dell'8 settembre 2022 – Delibera Atto n. 18), sono stati selezionati diverse tipologie di arredi:

- attrezzature digitali;
- software didattici;
- sussidi digitali specifici per bambini anche con disabilità;
- attrezzature didattico-educative per esperienze didatticamente ed emotivamente coinvolgenti.

Gli ambienti di apprendimento sono progettati quindi per essere polifunzionali, adattabili a diverse esigenze in modo che varie attività di apprendimento possano essere svolte anche contemporaneamente. Con soluzioni per realizzare attività sempre diverse e stimolanti che coinvolgano l'intero gruppo classe, o sottogruppi più piccoli di una stessa classe, oppure a classi aperte a seconda delle attività programmate; per la piena fruizione da parte di tutti gli alunni del plesso.

In particolare, le dotazioni tecnologiche sono pensate, per organizzare attività innovative, inclusive e immersive per supportare i bambini in attività che prevedono le capacità di osservare, esplorare oggetti e materiali, disegnare, colorare, ascoltare racconti e brani musicali, suonare, leggere immagini e sequenze, collaborare con i compagni, giocare in lingua straniera, sviluppare la coordinazione oculo-manuale, contare, raggruppare ed ordinare oggetti e materiali secondo criteri diversi e tanto altro. Tutto questo grazie anche a numerose App educative di facile accesso.

## DESCRIZIONE DEI PRODOTTI

### MATERIALE DIDATTICO TECNOLOGICO

Q. tà	Kit monitor touch 65" + Installazione standard a parete
10	TOUCH <b>Tipo/Tecnologia:</b> Tecnologia Ultra-Fine Touch <b>Punti di Tocco:</b> 20 punti tocco, 2 punti scrittura
	LAN <b>RJ45 (controllo LAN):</b> x1
	USB <b>Tipo A:</b> USB2.0 anteriore x2 (SmartPort™ USB); Posteriore x2 <b>Tipo B:</b> x1 for HDMI/VGA touch
	SPEAKERS <b>Speakers:</b> 10W x 2
	Display <b>Dimensione display:</b> 65" <b>Tipo pannello:</b> Modulo TFT LCD con retroilluminazione DLED <b>Area visualizzabile (mm):</b> 1428.48(H) x 803.52 (V) (64.5" diagonale) <b>Rapporto d'aspetto:</b> 44327.67291666667 <b>Risoluzione:</b> UHD 3840x2160(Pixels) <b>Colori:</b> 1.07 Miliardi (10bit)

	<p><b>Luminosità:</b> 350 nits (tipico)  <b>Contrasto:</b> 4000:1  <b>Tempo di risposta:</b> 8.101851851851852E-8  <b>Angolo visuale:</b> H = 178, V = 178 tip.  <b>Trattamento della Superficie:</b> Antiriflesso  <b>Orientamento:</b> Panoramico</p>
	<p>Piattaforma</p> <p><b>Processore:</b> ARM quad-core Cortex-A55  <b>RAM:</b> 2GB DDR4  <b>Archiviazione:</b> 16GB</p>
	<p>INGRESSI</p> <p><b>HDMI:</b> 2.0 x2 (3840x2160 @60Hz)  (La porta HDMI2 supporta la funzione ARC)  <b>RGB / VGA:</b> x1  <b>Audio:</b> x1 (ingresso audio PC)  <b>RS232:</b> x1  <b>OPS:</b> x1 (opzionale Intel Standard OPS)  <b>WiFi:</b> x1 (VB-Wifi-002 opzionale)</p>
	<p>USCITE</p> <p><b>Audio:</b> x1 (uscita cuffie)</p>
	<p>Sistema Operativo integrato</p> <p><b>Sistema Operativo integrato:</b> Android 9</p>
	<p>Pacchetto Software</p> <p><b>Software di annotazione di base:</b> myViewBoard Whiteboard  <b>Software di annotazione Pro:</b> myViewBoard Whiteboard per Windows  (Incorporato in un PC Windows Slot-in opzionale)  <b>Software di Presentazione Wireless: Viewboard</b>  <b>Cast:</b> myViewBoard Display</p>
<b>Q. tà</b>	<b>SUPPORTO DA MURO MOTORIZZATO MONITOR TOUCH 100 KG</b>
7	Supporto da muro motorizzato monitor touch 100 kg
	<b>STAFFA CON SCARICO A TERRA PER INSTALLAZIONE MONITOR SU PARETI IN CARTONGESSO FINO A 86" MAX 90KG E 1000X600</b>
2	Supporto a pavimento con fissaggio a parete per monitor fino a 86 e peso fino a 90 kg
	<b>STAFFA 46MM THIN PROFILE STEEL</b>
1	Staffa per monitor
	<b>Notebook</b>
7	Processore: Intel® Core™ i7, Modello del processore: i7-1165G7 Frequenza del processore: 2,8 GHz. Dimensioni schermo: 39,6 cm (15.6") Tipologia HD: Full HD, Risoluzione del display: 1920 x 1080 Pixel. RAM installata: 8 GB, Tipo di RAM: DDR4-SDRAM. Capacità totale di archiviazione: 512 GB Supporto di memoria: SSD. Modello scheda grafica integrata: Intel Iris Xe Graphics. Sistema operativo incluso: Windows 10 Pro.
	<b>Notebook</b>
1	BR1100CKA-GJ031 4500 4GB 128GB 11.6 HD W10 EDU RUG
	<b>MOBILE CON CASSETTONE CM.80X40X40H</b>
16	Mobile in legno multistrato Cm. 80x40x40H

<b>CUBO IN LEGNO CM.40X40X30 VERDE MELA</b>	
48	Mobile a giorno componibile con facilità sovrapponendo e posizionando a piacere i singoli elementi a parallelepipedo. Tutti i componenti devono essere realizzati in resistentissimo legno multistrato di betulla di prima qualità, con angoli e bordi smussati per garantire la sicurezza dei bambini. Dimensioni: 40x40x30h cm.
<b>KIT ALLESTIMENTI GRAFICI AMBIENTI</b>	
1	Pannelli autoportanti, stampate fronte con inchiostri ecosostenibili, resistenti al fuoco. PANNELLI AULA ARANCIONE (120808 V.05 SH25) PANNELLI AULA ROSSA (120809 V.04 SH25) PANNELLI AULA VERDE E LILLA (120811 V.05 SH25) PANNELLI AULA ARANCIONE (120812 V.03 SH25) PANNELLI AULA ROSA (120813 V.03 SH25) PANNELLI AULA GIALLA (120814 V.04 SH25) PANNELLI AULA BLU (120815 V.03 SH25) PANNELLI AULA FUCSIA (120816 V.04 SH25) INSTALLAZIONE MATERIALE (120926 V.05 SH25)
<b>DISPOSITIVO PAVIMENTO INTERATTIVO FUNTRONIC FULL EDITION</b>	
1	Il pavimento interattivo Funtronic Italia è un sistema di proiezione ideato per interagire con le immagini proiettate sul pavimento, sui tavoli o qualsiasi altra superficie piana, trasformando gli osservatori in protagonisti attivi immergendosi in delle grandi avventure in piena libertà e sicurezza. Caratteristiche tecniche hardware dispositivo: Computer Piattaforma Intel - sensori di movimento, proiettore Benq. e altoparlanti (all-in-one), Altri elementi del dispositivo 1 x USB-3.0, Connettore LAN (RJ-45), Modulo Wi-Fi (AC/B/G/N) antenne, Alimentazione 110 - 240 V, Consumo massimo di energia: 375 Watt, Dimensioni: 330 x 310 x 205 mm (senza supporto), Peso: 8,3 kg in dotazione, - telecomando - Chiavetta Wi-Fi- cavo di alimentazione - gancio per soffitto, Istruzioni per l'uso e certificato di garanzia. Software: pacchetti per ragazzi 3/6 anni, infanzia, Pacchetto EVO - 100 giochi dedicati all'intrattenimento e divertimento dei bambini.
<b>PACCHETTO "MAGIC MOVEMENT"</b>	
1	" 15 applicazioni per la riabilitazione e AUTISMO
<b>PACCHETTO EDU PRE-SCHOOL 1</b>	
1	16 giochi dedicati alle scuole Materne
<b>PACCHETTO FUNCODING I</b>	
1	4 giochi dedicati al Coding e pensiero computazionale
<b>PACCHETTO ENG SET1</b>	
1	4 giochi interattivi per imparare l'inglese

## ARREDI

**MOBILE CON CASSETTONE CM.80X40X40H**

Descrizione prodotto: Cm. 80x40x40H

Quantità: 16,00

**CUBO IN LEGNO CM.40X40X30 VERDE MELA**

Descrizione prodotto:

Mobile a giorno componibile con facilità sovrapponendo e posizionando a piacere i singoli elementi a parallelepipedo. Tutti i componenti saranno realizzati in resistentissimo legno multistrato di betulla di prima qualità, con angoli e bordi smussati per garantire la sicurezza dei bambini. Dimensioni: 40x40x30h cm.

40x40x30h cm



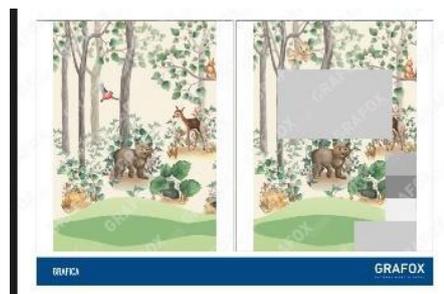
Quantità: 48,00

**KIT ALLESTIMENTI GRAFICI AMBIENTI**

Descrizione prodotto:

Pannelli autoportanti, stampate fronte con inchiostri ecosostenibili, resistenti al fuoco.

- PANNELLI AULA ARANCIONE (120808 V.05 SH25)
- PANNELLI AULA ROSSA (120809 V.04 SH25)
- PANNELLI AULA VERDE E LILLA (120811 V.05 SH25)
- PANNELLI AULA ARANCIONE (120812 V.03 SH25)
- PANNELLI AULA ROSA (120813 V.03 SH25)
- PANNELLI AULA GIALLA (120814 V.04 SH25)
- PANNELLI AULA BLU (120815 V.03 SH25)
- PANNELLI AULA FUCSIA (120816 V.04 SH25)
- INSTALLAZIONE MATERIALE (120926 V.05 SH25)



Quantità: 1,00

**MATERIALE DIDATTICO****COSTRUZIONI IN LEGNO - COL. E FORME ASS. (100 PZ.)**

Descrizione prodotto:

COSTRUZIONI IN LEGNO COLORI FORME ASSORTITI 100PZ

Quantità: 9,00

**BLOCCHI EDUCATIVI MORBIDI - SACCA 48 PZ.**

Descrizione prodotto:

BLOCCHI EDUCATIVI MORBIDI - SACCA 48 PZ.

Quantità: 9,00

**TRENO-GO - SET "CITTÀ E CAMPAGNA"**

*Descrizione prodotto:*

TRENO-GO SET CITTA' E CAMPAGNA

*Quantità:* 9,00

### **CASTELLO GIGANTE DI RE ARTÙ IN LEGNO**

*Descrizione prodotto:*

CASTELLO GIGANTE DI RE ARTU IN LEGNO

*Quantità:* 9,00



### **ESPLORA IL SOTTOSUOLO - CONTENITORE CM. 30X19X4**

*Descrizione prodotto:*

ESPLORA IL SOTTOSUOLO CONTENITORE 30X19X4

*Quantità:* 9,00



### **GIARDINAGGIO - SET 3 ATTREZZI**

*Descrizione prodotto:*

Attrezzi per giardinaggio totale 3 pezzi pezzo cm.6 x 20 x 3.

*Quantità:* 11,00



### **NUVOLA - PRIMI PERCORSI CM.260X60X45H**

*Descrizione prodotto:*

NUVOLA - PRIMI PERCORSI CM.260X60X45H

*Quantità:* 1,00



### **NUVOLA - COMPOSIZIONE TOM**

*Descrizione prodotto:*

NUVOLA - COMPOSIZIONE TOM

*Quantità:* 1,00



### **NUVOLA - COMPOSIZIONE BAMBY**

*Descrizione prodotto:*

NUVOLA - COMPOSIZIONE BAMBY

Quantità: 1,00

**NUVOLA - MATERASSO MOSAICO CM.96X144X6H - BLU**

Descrizione prodotto:

NUVOLA MATERASSO MOSAICO 96X144X6 BLU



Quantità: 6,00

**PIETRE DEL FIUME**

Descrizione prodotto:

PIETRE DEL FIUME

Quantità: 1,00



**PALLA SPUGNA DIAM. CM. 12 - 1**

Descrizione prodotto:

PALLA SPUGNA DIAM 12 CM 1 PZ

Quantità: 9,00



Pezzo

**DADO SPUGNA CM. 15x15x15 - 1 Pezzo**

Descrizione prodotto:

DADO SPUGNA CM. 15x15x15 - 1 Pezzo

Quantità: 4,00



**CARRELLO PORTA GIOCHI in Legno- Dimensioni 52x70x60h cm**

Descrizione prodotto:

CARRELLO PORTA GIOCHI

Quantità: 1,00

52x70x60h cm



**TRENO TUNNEL IN PLASTICA CM.200X60 H 106/60**

Descrizione prodotto:

TRENO TUNNEL IN PLASTICA 200X60 106/60

Quantità: 9,00



## **COCCODRILLO ALTALENA IN PLASTICA**

*Descrizione prodotto:*

COCCODRILLO ALTALENA IN PLASTICA

*Quantità:* 9,00



## **LEGO® Education Coding Express**

*Descrizione prodotto:*

LEGO CODING EXPRESS

*Quantità:* 9,00



Il progettista

Prof. Nicolò Marchica